1) **Definición de SCRUM**:  
Scrum es un marco ágil utilizado para el desarrollo de productos de manera incremental e iterativa. Funciona en ciclos llamados sprints, que duran de una a cuatro semanas. Durante cada sprint, el equipo de desarrollo diseña, construye y prueba una parte del producto, que luego es presentado a las partes interesadas para recibir retroalimentación y realizar ajustes si es necesario.

2) **Ventajas de aplicar SCRUM**:

* Scrum permite cambios y ajustes rápidos basados en la retroalimentación continua de las partes interesadas.
* A través de reuniones diarias y revisiones de sprint, todos los miembros del equipo y las partes interesadas tienen visibilidad del progreso y de los obstáculos.
* La retrospectiva de sprint proporciona una oportunidad para reflexionar sobre lo que ha funcionado y lo que no, fomentando la mejora constante del proceso y del equipo.
* Scrum permite la entrega incremental de partes del producto que tienen valor, permitiendo que las partes interesadas vean resultados y reciban valor antes de que el producto esté completamente terminado.

3) **Cuándo es mejor aplicar SCRUM**:  
Scrum es especialmente útil en proyectos donde los requisitos no están completamente definidos desde el principio y pueden cambiar a medida que el proyecto avanza. Es ideal para entornos dinámicos donde la adaptabilidad y la respuesta rápida al cambio son cruciales.

4) **Roles en SCRUM**:

1. **Product Owner:** es el representante comercial del equipo que define qué se debe hacer y en qué orden. Es un trabajo de tiempo completo. Los propietarios del producto establecen la visión antes de que comience cualquier trabajo. La visión es el mapa que lo guiará a usted y a su equipo a su destino.
2. **Scrum Master:** facilita la mayoría de las reuniones del equipo y se asegura de que el equipo se mantenga fiel a los valores y principios de Scrum. Protege al equipo para completar el trabajo sin distracciones y resuelve los problemas del día a día.
3. **Team Development:** el equipo incluye desarrolladores, evaluadores y todos. Se auto organizan y realizan la mayor parte del desarrollo del software.